**Logotipo

Descripción generada automáticamenteDocumentación Carrito de Compras (pádel)**

Para el siguiente proyecto necesitamos hacer la compra del cliente rápida y sencilla, se deben poder visualizar productos y servicios atractivos e interactivos para los clientes.

Información suministrada para proceder:

* Productos
* Precios
* Imágenes
* Logo
* Colores
* Dirección
* Redes Sociales

Herramientas que utilizare para proceder:

* Visual Studio Codes
* Wampserver
* HTML
* CSS
* JavaScript
* JQuery
* Bootstrap

La fuente del funcionamiento del proyecto tiene las siguientes características en cada carpeta:

* Carpeta CSS: Contiene los estilos de todo el proyecto.
* Carpeta Img: Contiene las imágenes de productos, logos, redes sociales y canchas.
* Carpeta Js: Contiene el JavaScript la cual solo tiene la función de ocultar y mostrar información en los métodos de pago.
* Carpeta modelo: Contiene la conexión a la base de datos con encriptación teniendo como clave al dúo de Agustín Tapia y Arturo Coello.
* Carpeta Pages: Contiene todos los archivos que componen el proyecto.

**INICIO**

Interfaz de usuario gráfica, Sitio web

Descripción generada automáticamente

La presentación de la página web es el menú de inicio, refleja las canchas, los productos y quienes somos. Al presionar en el título, la imagen y los botones los redirecciona a donde corresponde.

También cuenta con un botón en la parte superior izquierda para que el usuario pueda cambiar el color del body de blanco a negro y viceversa.

**ALQUILER DE CANCHAS**

Interfaz de usuario gráfica, Aplicación

Descripción generada automáticamente

Para Reservar una cancha debes seleccionar la opción “Alquiler de Canchas”, luego al presionar el botón “Reservar” aparece una pestaña con el código QR del WhatsApp Corporativo para que consultes la disponibilidad y la cancha que deseas reservar.

Posee un Carrusel con 8 canchas disponibles al deslizar a la derecha o izquierda. Realizadas con la biblioteca de Swiper, JavaScript y CSS.

**PRODUCTOS**

Interfaz de usuario gráfica, Aplicación

Descripción generada automáticamente

En el menú de productos se visualizan los ítems disponibles y su precio, al presionar el botón “Agregar al Carrito” se agrega en la parte superior derecha – Carrito(X).

También aparece un mensaje informativo, indicando que se agrego un producto al carrito, con un botón ‘’Ver Carrito”.

Interfaz de usuario gráfica, Aplicación

Descripción generada automáticamente

Se pueden agregar los ítems que desees.

**CARRITO**

Interfaz de usuario gráfica, Aplicación, Tabla, Sitio web

Descripción generada automáticamente

Carrito muestra la lista de Productos que fueron agregados, mostrando su valor unitario y el precio total, en la parte derecha de cada ítem tiene un botón “Eliminar” en caso de que ya no se desee algún ítem en específico.

En la parte inferior se visualiza un input la cual solicita el correo del comprador, luego de llenar ese campo obligatorio, presiona el botón “Proceder a Pagar”.

En esta fase de la compra ya se está creando la sesión: (session\_start();

**FORMAS DE PAGO**

Interfaz de usuario gráfica, Aplicación, Sitio web

Descripción generada automáticamente

Al presionar el botón “Proceder a Pagar” Aparece la siguiente ventana con los métodos de pago, al seleccionar cada una, muestra los datos correspondientes, de la siguiente manera:

**Pago Móvil:**

Interfaz de usuario gráfica, Aplicación

Descripción generada automáticamente

**Binance:**

Interfaz de usuario gráfica, Texto, Aplicación

Descripción generada automáticamente

**Reserve:**

Interfaz de usuario gráfica, Texto, Aplicación

Descripción generada automáticamente

**Zinli:**

Interfaz de usuario gráfica, Texto, Aplicación

Descripción generada automáticamente

Los métodos de pagos mostrados fueron realizados con JavaScript con la función de Display block / none, trabajados en el archivo script.js, ubicados en la carpeta js.

**PROCESO DE COMPRA FINAL**

Interfaz de usuario gráfica, Texto, Aplicación, Sitio web

Descripción generada automáticamente

Al momento de Reportar el pago aparece esta ventana informativa la cual al presionar en el botón “WhatsApp” aparece una imagen con el código QR del WhatsApp Corporativo para una comunicación directa con el comprador y vendedor. (Para este punto la sesión fue destruida).

Imagen que contiene Escala de tiempo

Descripción generada automáticamente

**NOSOTROS**

Interfaz de usuario gráfica, Sitio web

Descripción generada automáticamente

En la opción “Nosotros” Muestra quienes somos, una breve descripción de la experiencia que puede significar practicar un deporte tan versátil como lo es el pádel.

**CONTACTO**

Interfaz de usuario gráfica

Descripción generada automáticamente

En este formulario puede contactarnos en caso de tener alguna duda sobre nuestros servicios, al presionar el botón “Enviar” recibo un correo a la cuenta [gaag.m23@gmail](mailto:gaag.m23@gmail) con la información que están solicitando a través de los siguientes parámetros:

Texto

Descripción generada automáticamente

**FOOTER**

Interfaz de usuario gráfica, Texto

Descripción generada automáticamente

En el footer se muestra la ubicación, las redes sociales y opciones del mismo menú.

**BASE DE DATOS**

La base de datos fue diseñada en MySQL, de la siguiente manera:

* **Nombre de la Base de Datos:** padel
* **Cotejamiento:** utf8mb4\_0900\_ai\_ci
* **Cantidad de Tablas:** 4
* **Nombre de Tablas:** detalle\_venta, pagos, productos, ventas

Interfaz de usuario gráfica, Aplicación

Descripción generada automáticamente

**TABLA (productos)**

**La tabla Producto contiene 5 campos:** id, nombre, tipo, precio e imagen.

Id: Campo auto incrementable para generar claves primarias.

Nombre: Campo de tipo varchar(45) que almacena el nombre del producto.

Tipo: Campo de tipo varchar(45) que almacena el tipo de producto.

Precio: Campo de tipo float para almacenar el precio y sus decimales.

Imagen: Campo de tipo varchar(45) que almacena la ruta de las imágenes de los productos.

Interfaz de usuario gráfica, Texto, Aplicación, Correo electrónico

Descripción generada automáticamente

**TABLA (ventas)**

**La tabla ventas contiene 7 campos:** id, clave\_transaccion, zinli\_datos, fecha, correo, total, status.

Id: Campo auto incrementable para generar claves primarias.

Clave\_transaccion: Campo de tipo varchar(45) que registra la compra y la sesión activa.

Zinli\_datos: Campo de tipo varchar(45) la cual iba a usar para otra lógica pero no continue, al borrarla tenia algunos errores en el código que no revise detalladamente, por esa razón decidí mantenerla.

fecha: Campo de tipo datetime que registra la fecha y la hora en la que se realiza la compra.

correo: Campo de tipo varchar(45) que registra el correo ingresado por el usuario.

Total: Campo de tipo decimal que registra la suma de los ítems agregados al carrito.

Status: Campo para registrar el status de la compra, pagado o pendiente, reservado para un modo administrador.

Interfaz de usuario gráfica, Texto, Aplicación, Correo electrónico

Descripción generada automáticamente

**TABLA (detalle\_venta)**

**La tabla ventas contiene 6 campos:** id, id\_venta, id\_producto, precio\_unitario, cantidad, descargado.

Id: Campo auto incrementable para generar claves primarias.

Id\_venta: Campo de tipo entero que registra la sesión activa.

Id\_producto: Campo de tipo entero que registra los códigos de los productos adquiridos.

Precio\_unitario: Campo de tipo decimal que obtiene el precio unitario de cada producto.

cantidad: Campo de tipo entero que registra la suma de los productos agregados al carrito.

descargado: Campo de tipo entero la cual iba a usar para otra lógica, pero no continue, al borrarla tenía algunos errores en el código que no revise detalladamente, por esa razón decidí mantenerla.

Interfaz de usuario gráfica, Texto

Descripción generada automáticamente

La tabla detalle\_venta tiene una llave foránea con las tablas ventas y productos en las columnas id, como se muestra en la siguiente imagen:

Una captura de pantalla de una red social

Descripción generada automáticamente

**TABLA (pagos)**

**La tabla pagos contiene 4 campos:** id, id\_venta, referencia, método\_pago.

Id: Campo auto incrementable para generar claves primarias.

Id\_venta: Campo de tipo entero que registra la sesión activa.

referencia: Campo de tipo entero que registra la referencia del pago colocada por el usuario.

Método\_pago: Campo de tipo varchar(45) que obtiene el método de pago seleccionado por el usuario.

Captura de pantalla de computadora

Descripción generada automáticamente